

Nicolas Gonot

Développeur Fullstack — PHP / Symfony · React / Next.js

Recherche un poste en CDI · Lyon ou remote · Villeurbanne (69)
gntnicolas@gmail.com · 06 89 79 95 09 · github.com/GNT-N

Développeur fullstack orienté PHP/Symfony et React/Next.js.
Je conçois, développe et mets en production des applications métier et des sites clients, CRM interne, e-commerce, sites institutionnels et vitrines — de la prise de besoin à la maintenance. Activité menée en parallèle d'un emploi salarié à temps plein.
Avant cela, 11 ans dans l'urgence pré-hospitalière, dont 3 ans comme chef d'équipe : décision sous pression, protocoles stricts, coordination avec des interlocuteurs multiples.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Back-end
PHP · Symfony · Python · FastAPI · MySQL · PostgreSQL · Doctrine · API REST
Front-end
JavaScript · TypeScript · React · Next.js · Tailwind · Bootstrap · HTML/CSS
IA
Whisper · Groq / Llama · Ollama · Synthèse vocale (XTTS, Edge TTS)
CMS
WordPress (bases)
Outils
Git · Hébergement & mise en production · Docker (bases)
3D
Blender (modélisation, rigging, export glTF)

EXPÉRIENCE

Développeur web fullstack — Freelance 08/2023 – aujourd'hui

Prospection, cadrage, chiffrage, développement, mise en production et maintenance, en autonomie complète.

Site institutionnel — Cabinet d'avocats

En cours

Next.js · TypeScript
Site institutionnel pour un cabinet suisse, du cahier des charges à la mise en ligne.

- Grille filtrable de contenus podcast et vidéo.
- Hébergement en Suisse, pour la conformité nLPD.

Plateforme e-commerce — instruments de musique — Ujazzi

En cours

Next.js · TypeScript
Catalogue produits, tunnel de commande, mise en production.

CRM métier sur mesure — Flexénergie

En production — maintenance et évolutions en cours

Symfony · PHP · MySQL
Outil interne utilisé quotidiennement par 10 à 15 salariés, du modèle de données au déploiement.

- Modèle de données métier d'une dizaine d'entités, couvrant plusieurs secteurs d'activité.
- Gestion fine des rôles et permissions selon le profil utilisateur.
- Déploiements successifs sans interruption de service.

Les Vieux du Canap'

En production — maintenance et évolutions en cours

Next.js · TypeScript
Site communautaire gaming, conçu et intégré de bout en bout.

- Architecture multi-pages, composants animés, optimisation des images.
- Intégration Discord et réseaux sociaux, identité visuelle sur mesure.

L'Atelier de Nathalie

En production — maintenance et évolutions en cours

Next.js · TypeScript
Site vitrine pour une créatrice en composition florale et décoration.

Portfolio — designer

Next.js · TypeScript
Conception et intégration sur mesure.

La Clunyoise — Société de transport sanitaire

Symfony · Bootstrap
Design system, base de données, hébergement et maintenance.

Ambulancier diplômé d'État — Azur Ambulance (Lyon) et 9 structures précédentes2012 — 2023, puis 2024 — aujourd'hui

- Chef d'équipe (20 personnes) — organisation, planning, encadrement opérationnel.
- Interventions d'urgence : décision rapide, priorisation, application stricte de protocoles.
- Coordination permanente avec la régulation SAMU, les services hospitaliers et les familles.
- Activité reprise en 2024 en parallèle du freelance, pour financer la reconversion.

PROJETS PERSONNELS

Jeu vidéo multijoueur

Blender · glTF · Game design
Jeu multijoueur compétitif développé à deux. Mon périmètre : direction artistique, game design, produit et pipeline 3D (Blender → glTF → moteur). Le moteur Rust / Bevy est écrit par mon associé.

Tactiq

Next.js 16 · TypeScript · PostgreSQL · Prisma 7 · Supabase Auth · Groq (LLM) · Render · GitHub Actions
CRM de prospection commerciale : sourcing d'entreprises depuis OpenStreetMap et le registre national (SIRENE/INPI), scoring, tableau de bord et relance par e-mail.

- Moteur de scoring déterministe et auditable : pondération de signaux mesurés plutôt qu'une note générée par LLM — reproductible et réglable.
- Durcissement SSRF sur les URL fournies par l'utilisateur : résolution DNS, rejet des plages privées et des métadonnées cloud, revalidation à chaque redirection.
- Traitement par lots borné, avec invariant de terminaison, pour tenir les limites d'exécution serverless.
- Rapprochement flou nom/géolocalisation entre OpenStreetMap et le registre national, avec seuil de confiance.

Générateur vidéo

Python 3.11 · FastAPI · Next.js 16 · Whisper · Groq / Llama 3.3 · Ollama · FFmpeg · CUDA
Pipeline de production vidéo IA de bout en bout : sourcing, transcription, analyse LLM, script, voix clonée, montage et miniature. API FastAPI pilotée par une interface Next.js.

- Fallback bidirectionnel Groq ↔ Ollama, et analyse map-reduce des transcripts dépassant la fenêtre de contexte du modèle.
- Pipeline en deux phases avec validation humaine entre l'analyse et le rendu, plutôt qu'une génération opaque de bout en bout.
- Durcissement de l'API : allowlist d'assets, protection anti path-traversal, tests garantissant la non-exposition des clés.
- API REST de 23 routes, avec gestion de process concurrents et arrêt propre.

FORMATION

Développeur Web & Web Mobile — Web Force 3, Mâcon2023

RNCP niveau 5 (Bac+2)

Diplôme d'État d'Ambulancier — Institut de Formation Ambulancier, Dijon2014

RNCP niveau 3

Diplôme d'Auxiliaire Ambulancier — Croix-Rouge, Lyon2012

Langues

Français (langue maternelle) · Anglais (intermédiaire, technique) · Vietnamien (notions)

Divers

Permis B · Rugby, snowboard, surf · Jeux vidéo, game design